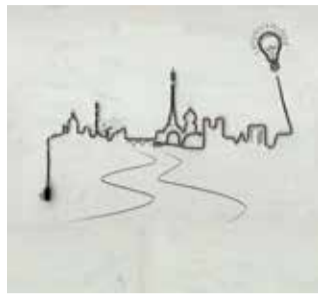


ville lumiere

Artist / Designer: **Giocoadue**
Collection: **inkiestro bianco**

Giocoadue
Giocoadue



INKMNEU15

Che la si ammiri dal Lungosenna o dalla cima della Tour Eiffel, il suo skyline rimane speciale. È quello inconfondibile e magico della città che tutto illumina. Anche una composizione ironica di intonaco, fili elettrici e illustrazione.

Unica versione disponibile.

SUPPORTI

CARTA VINILICA: un supporto formato da due strati. Il lato superiore stampabile, in vinile, e sul retro un foglio di TNT (tessuto non tessuto) che conferisce elevata stabilità dimensionale durante le fasi di applicazione e asciugatura del prodotto, oltre che estrema facilità di montaggio e di eventuale rimozione dello stesso.

FIBRA DI VETRO - EQ•DEKOR: il rivestimento dalla duplice funzione decorativa e protettiva realizzato in collaborazione con Mapei. Un'armatura in tessuto bidirezionale in fibra di vetro con caratteristiche di maggiore stabilità, efficienza, leggerezza e flessibilità. EQ•Dekor offre elevate prestazioni strutturali che permettono di minimizzare il rischio di distacco di componenti dalle pareti anche in caso di terremoto.

Whether you admire it from the banks of the Seine or from the top of the Eiffel Tower, it is always special. It's the unmistakable and magical skyline of the illuminated city. This is also an ironic composition of plaster, electrical wires and illustration.

Single option available.

MATERIALS

VINYL PAPER: a product made of two layers. An upper printable vinyl layer and a TNT (non-woven fabric) under part which ensures high dimensional stability during the application and drying phases of the product, as well as an easy to install and remove capability.

GLASS FIBER - EQ•DEKOR: a decorative and protective dual-function wallpaper created in partnership with Mapei. A bidirectional glass fiber reinforcement with greater stability, efficiency, extreme lightness and flexibility attributes. EQ•Dekor offers high structural performances, minimizing the risk of wall parts detaching in the event of an earthquake.

